

Историко-патриотическая программа Детского движения Москвы
«Моя семья в летописи Великой Отечественной...»

ПРАВИЛА

Интерактивной игры «Московский навигатор»

1. Описание Игры:

1.1. «Московский навигатор» - это традиционная командная игра Детского движения Москвы по ориентированию на местности и изучению истории родного города и округа. В этом году «Московский Навигатор» посвящен празднованию Дня Победы. Каждая команда получит индивидуальный маршрутный лист с Памятниками воинам-героям и событиям Великой Отечественной войны. Необходимо найти заданные места, сфотографировать их и подготовить историческую справку. Так же появились два новых задания: угадать по фотографии памятные места и подготовить мини отчет о «герое нашего времени». Все фотографии и исторические справки необходимо оформить в одну презентацию или видеоролик.

1.2. На подготовительном этапе все участники Игры:

- придумывают название команды;
- придумывают различные элементы экипировки (которые должны быть видны на фото);
- выбирают капитана команды и распределяют игровые роли в команде (фотограф, координатор, стратег, исследователь, игрок);

1.3. На подготовительном этапе Организаторы:

- разрабатывают индивидуальные маршруты, подготовленные задания для команд;
- распространяют регламент Игры всем желающим;
- собирают заявки на участие и утверждают состав команд;
- обеспечивают необходимую материально-техническую подготовку;
- составляют график проведения Игры;
- определяют судейский состав жюри.

1.4. Все зарегистрированные команды получают индивидуальный маршрут с заданием;

1.5. На каждом объекте команда должна сделать групповое фото. Команда должна вместе проходить маршрут, разделяться на подгруппы нельзя;

1.6. Во время игры всем участникам команды разрешается:

- иметь карту города (только у координатора), фотоаппарат (только у фотографа), блокнот и ручку (только у исследователя);
- пройти маршрут не более, чем за два дня.

1.7. Дисквалификация – лишение Команды права участия в Игре. Результаты Команды в случае дисквалификации признаются недействительными.

Организаторы могут дисквалифицировать команду, если Командой совершены следующие действия, направленные на сбой игры:

- мошенничество, такое как непосещение контрольной точки, подделка, а так же фальсификация отчетов;

- грубое нарушение Регламента;
- некорректное отношение к Организаторам или другим участникам Игры.

1.8. По собственному решению Команда может прекратить свое участие в Игре.

2. Состав Организационной группы:

- Государственное бюджетное учреждение города Москвы «Дом детских общественных организаций»;
- Окружной детский совет Московской детской общественной организации «Содружество» в ЮВАО г. Москвы
- Вожатые ЮВАО г.Москвы;

3. Участники Игры:

3.1. К участию в окружном этапе командной игры приглашаются подростки в возрасте от 12 до 16 лет из числа членов детских общественных объединений и организаций.

3.2. К участию допускается команда в составе 7 человек. Команда может состоять из девочек и мальчиков в любых соотношениях.

Команда - группа Игроков, принимающих участие в игре, прошедших регистрацию, объединенных общим названием.

Капитан Команды - один из Игроков (по решению членов Команды), представляющий свою Команду при общении с Организаторами. При перечислении членов команды в первую очередь следует называть Капитана.

Игрок - любой желающий, допущенный Организаторами к участию в Игре только в составе только своей (одной) Команды.

Игровые роли в команде могут быть распределены следующим образом:

Координатор – игрок, который отвечает за работу команды по карте, фиксирует прохождение этапов, указывает членам своей команды маршрут.

Стратег – выбирает наиболее выгодный план маршрута, работает в связке с *Координатором*.

Исследователь (2-3 человека). Готовит историческую справку о каждом объекте на маршруте. Определяет, насколько точно команда работает с заданным маршрутом, отмечает прохождение этапов.

Фотограф – фиксирует прохождение этапов, фотографируя объект и команду. По окончании прохождения всей Игры готовит фотографии для презентации.

Редактор (1,2 человека). Готовят презентацию (слайд-шоу, видео ролик в форматах: power point, movie maker)

4. Сроки проведения Игры

4.1. Окружной этап Игры «Московский навигатор» проводится в 2 этапа:

- с 15 по 21 апреля 2013 года команды-участники Игры, проходят по индивидуальному маршруту;

- с 22 по 25 апреля 2013 года готовят отчет и отправляют его в Территориальное отделение ГБУ «Дом детских общественных организаций» **ВАШЕГО АДМИНИСТРАТИВНОГО ОКРУГА** (контактная информация в Приложении 13);

4.2. В городскую Игру выходят победители окружного этапа Игры: 11 команд (по 1 команде от каждого административного округа), показавшие по итогам лучший результат;

4.3. Городской этап Игры состоится **8 мая 2013 года**, на итоговом мероприятии всей Программы «Наследники Победы - наши прадеды и деды!».

5. Правила подачи заявок на участие в Игре

5.1. Заявка на участие в командной игре должна быть представлена по соответствующей форме (Приложение 12) в Территориальное отделение ГБУ «Дом детских общественных организаций», **ВАШЕГО АДМИНИСТРАТИВНОГО ОКРУГА** (контактная информация в Приложении 13);

5.2. Список команды (ФИО, возраст, игровая роль).

6. Критерии оценки отчетов

6.1. Жюри оценивает презентации - отчеты команды по следующим критериям:

- Правильность определения исторического объекта;

- Степень обработанности исследовательской исторической справки об объектах. Не более 1000 знаков, символов на каждую справку;

- Наличие фотографий, подтверждающих выполнение задания;

Примечание: Фото команды должно быть сделано именно с того ракурса, с которого сделано фото-задание;

- Наличие/отсутствие замечаний к команде со стороны Организаторов;

6.2. Одна команда-победительница становится участником Городской Игры «Московский Навигатор», который состоится 8 мая 2013 года на Поклонной горе.

ЖЕЛАЕМ УДАЧИ!